



SPORTIGIO

Regulamin

Sportigio FanZone

§ 1.

[Przedmiot Regulaminu oraz definicje]

1. Niniejszy dokument określa ogólne warunki, zasady i sposób świadczenia przez Sportigio usług drogą elektroniczną za pośrednictwem Sportigio FanZone, która umożliwia Partnerowi zorganizowanie Ligi Typerów.
2. Ilekroć w dokumencie jest mowa o:
 - a. Regulaminie – należy przez to rozumieć niniejszy dokument określający w sposób zupełny zasady i warunki korzystania z Sportigio FanZone przez Użytkowników,
 - b. Sportigio FanZone – należy przez to rozumieć dokument HTML udostępniony w sieci Internet przez serwer hostingowy wybrany lub dostarczony przez Sportigio, oparty na systemie CMS oraz dostępny pod adresem <https://kancelaria-must-legal.sportigio.com/> pozwalający na założenie Konta przez Użytkownika oraz na interakcję pomiędzy Użytkownikami oraz Użytkownikami i Partnerem lub innymi osobami,
 - c. Sportigio – należy przez to rozumieć spółkę Sportigio Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie [03-672] przy ul. Promiennej 10, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000906117, posługującą się numerem identyfikacji podatkowej NIP 5242920681 oraz REGON 38921273000000, która jest właścicielem Aplikacji,
 - d. Partnerze – należy przez to rozumieć Must Consulting dla której Sportigio przygotowało Sportigio FanZone w ramach której Partner organizuje Ligę Typerów,
 - e. Lidze Typerów lub Konkursie – należy przez to rozumieć konkurs zorganizowany przez Partnera i prowadzony za pośrednictwem Sportigio FanZone, który polega na typowaniu wyników meczów reprezentacji w piłkę nożną uczestniczących w Mistrzostwach Świata Piłki Nożnej 2022 w Katarze oraz odpowiedzi na pytania konkursowe,
 - f. Materiałach – należy przez to rozumieć treści udostępnione przez Partnera lub Sportigio na Sportigio FanZone, bez względu na ich formę lub rodzaj,
 - g. Koncie FanZone – należy przez to rozumieć część Sportigio FanZone, przydzieloną Użytkownikowi po jego zarejestrowaniu się w FanZone,
 - h. Użytkownikowi – należy przez to rozumieć osobę posiadającą co najmniej ograniczoną zdolność do czynności prawnych, która korzysta z Sportigio FanZone.
3. Podział obowiązków pomiędzy Sportigio a Partnerem rozkłada się następująco:
 - a. Sportigio – dostawca oprogramowania w postaci Sportigio FanZone,
 - b. Partner – organizator Ligi Typerów.
4. Kontakt ze Sportigio jest możliwy:
 - a. w formie tradycyjnej – pisemnie na adres siedziby Sportigio,
 - b. w formie elektronicznej – poprzez wysłanie wiadomości elektronicznej na adres poczty elektronicznej Sportigio: contact@sportigio.com lub w inny sposób udostępniony na Aplikacji przez Sportigio.



5. Kontakt z Partnerem jest możliwy: [..].

§ 2.

[Ogólne warunki korzystania z Sportigio FanZone]

1. Sportigio FanZone jest skierowany do każdej osoby posiadającej co najmniej pełną zdolność do czynności prawnych, która została zaproszona do udziału w Lidze Typerów przez Partnera.
2. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że korzystanie z Sportigio FanZone wiąże się z normalnym ryzykiem związanym z możliwością wprowadzenia do jego systemu teleinformatycznego przez innego użytkownika sieci Internet szkodliwego oprogramowania lub pozyskania i/lub zmodyfikowania danych Użytkownika przez osoby nieuprawnione. W celu zminimalizowania tego ryzyka Użytkownik powinien stosować powszechnie dostępne narzędzia, których zadaniem jest ochrona jego systemu teleinformatycznego, w szczególności program antywirusowy. Sportigio podejmuje środki ochrony zwyczajowo przyjęte przy świadczeniu usług drogą elektroniczną, w tym w szczególności zapewniające ochronę *end-to-end*.
3. Korzystanie z Sportigio FanZone jest możliwe jedynie na warunkach i zgodnie z zasadami przewidzianymi w Regulaminie a w przypadkach w nim nieuregulowanych – zgodnie z właściwymi przepisami prawa.
4. Do korzystania z Sportigio FanZone niezbędne jest:
 - a. posiadanie przez Użytkownika urządzenia przekazującego dane teleinformatyczne [komputer, smartfon, tablet], które ma dostęp do sieci Internet,
 - b. zainstalowanie przeglądarki internetowej na urządzeniu, o którym mowa powyżej, przy czym Sportigio zaleca korzystanie z przeglądarki Google Chrome,
 - c. utworzenie przez Użytkownika Konta w FanZone zgodnie z niniejszym Regulaminem,
 - d. posiadanie aktywnego adresu poczty elektronicznej lub posiadanie konta Facebook lub konta Google.
5. Z zastrzeżeniem zdarzeń losowych, w tym awarii serwera, Użytkownik może korzystać z Sportigio FanZone przez 24 godziny na dobę, 7 dni w tygodniu.
6. Korzystanie z Sportigio FanZone jest nieodpłatne dla Użytkowników.
7. Użytkownik jest zobowiązany w szczególności do:
 - a. niedostarczania i nieprzekazywania za pośrednictwem Sportigio FanZone treści zabronionych przez przepisy prawa, sprzecznych z normami społecznymi, ani propagujących przemoc, zniesławiających lub naruszających dobra osobiste innych osób,
 - b. powstrzymania się od korzystania z Sportigio FanZone w sposób zakłócający korzystanie przez innych Użytkowników,
 - c. powstrzymania się od wykorzystywania Sportigio FanZone w sposób sprzeczny z prawem lub dobrymi obyczajami,
 - d. powstrzymania się od jakiegokolwiek ingerencji w materiały udostępnione za pośrednictwem Sportigio FanZone,
 - e. korzystania z wszelkich treści udostępnionych przez Sportigio jedynie w zakresie własnego użytku osobistego.

§ 3.

[Prawa autorskie]

1. Wszelkie Materiały udostępnione na Sportigio FanZone chronione są prawami autorskimi przysługującymi Sportigio, Partnerowi lub innemu podmiotowi.



2. Użytkownik może kopiować, udostępniać lub rozpowszechniać w inny sposób wyłącznie Materiały, które zostały wyraźnie oznaczone na Sportigio FanZone jako „Do pobrania” lub w inny sposób, jednoznacznie wskazujący na zgodę Sportigio, Partnera lub innej osoby na takie korzystanie z tych Materiałów. W pozostałych przypadkach takie kopiowanie, udostępnianie lub rozpowszechnianie w inny sposób jest zakazane, chyba że bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa stanowią inaczej.
3. Użytkownik, który korzysta z Materiałów zgodnie z ust. 2 powyżej, nie może w nie ingerować w jakikolwiek sposób, zmieniać ani wykorzystywać do celów komercyjnych lub wykorzystywać w sposób, który naruszałby prawa Sportigio, Partnera oraz osób, których dane osobowe lub wizerunek mogłyby być umieszczone lub utrwalone na tych Materiałach. Użytkownik nie może tworzyć opracowań lub przeróbek Materiałów, chyba że Sportigio lub Partner wyraźnie wyrazili na to zgodę.
4. Kopiowanie, udostępnienie, rozpowszechnienie w inny sposób, jak również korzystanie z Sportigio FanZone, w tym założenie Konta FanZone nie oznacza przeniesienia jakichkolwiek praw do tych Materiałów na Użytkownika.

§ 4.

[Konto FanZone]

1. Użytkownik uzyskuje dostęp do Sportigio FanZone po zarejestrowaniu Konta FanZone i zalogowaniu się do niego.
2. W celu założenia Konta FanZone Użytkownik musi wypełnić formularz rejestracyjny dostępny w Sportigio FanZone oraz zaakceptować Regulamin oraz zapoznać się z Polityką Prywatności.
3. Z zastrzeżeniem ust. 6 poniżej, założenie Konta FanZone wymaga podania następujących danych:
 - a. nazwy Konta,
 - b. imienia i nazwiska Użytkownika,
 - c. aktywnego adresu poczty elektronicznej Użytkownika,
4. Użytkownicy posiadający konto Google lub Facebook mogą założyć Konto FanZone i logować się do niego korzystając ze swoich kont w tych portalach.
5. Przy zakładaniu Konta Użytkownik może zostać poproszony o udzielenie zgody na przetwarzanie przez Sportigio jego danych osobowych (adres poczty elektronicznej, numer telefonu) w celach marketingowych,
6. Nazwa Użytkownika jest identyfikatorem Użytkownika w systemie. Nazwa może być obrona dowolnie, ale nie może być dwóch Użytkowników o tej samej nazwie. W przypadku, gdy wybrana przez danego Użytkownika nazwa jest już wykorzystana, system poinformuje Użytkownika o konieczności wybrania innej nazwy.
7. Zakładając Konto Użytkownik będzie musiał ustawić hasło chroniące dostęp do tego Konta. Użytkownik nie powinien udostępniać tego hasła innym osobom. Gdy Użytkownik zapomni swoje hasło będzie mógł skorzystać z opcji jego przypomnienia lub zmiany.
8. Po przejściu procedury rejestracyjnej, Użytkownik otrzyma na adres poczty elektronicznej link aktywacyjny do Konta. Uruchomienie Konta następuje po kliknięciu przez Użytkownika w link aktywacyjny.
9. Konto zakładane jest na czas nieoznaczony. Zakończenie usługi prowadzenia Konta następuje po przesłaniu przez Użytkownika żądania jego usunięcia.
10. Konto umożliwia interakcję pomiędzy Użytkownikami, a także pomiędzy Użytkownikami i Partnerem oraz pomiędzy Użytkownikami a Sportigio.



SPORTIGIO

11. Sportigio może udostępnić Użytkownikom, według własnego uznania, określone funkcjonalności za pośrednictwem FanZone.

§ 5.

[Liga Typerów – zasady ogólne]

1. Organizatorem Ligi Typerów jest Partner.
2. Liga Typerów jest organizowana w celu promocji sportu i aktywności fizycznej oraz w celu promocji Partnera.
3. Liga Typerów prowadzona jest wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Gra nie jest grą losową w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. Udział w Lidze Typerów jest nieodpłatny.

§ 6.

[Warunki uczestnictwa w Lidze Typerów]

1. Niezależnie od postanowień § 2 Regulaminu, do wzięcia udziału w Lidze Typerów uprawnione są osoby, które:
 - a. posiadają co najmniej 18 lat [ukończone] i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych,
 - b. posiadają miejsce stałego pobytu w Polsce,
 - c. posiadają obywatelstwo polskie,
 - d. są zarejestrowanymi Użytkownikami Sportigio FanZone,
 - e. posiadają aktywny adres poczty elektronicznej i udostępnią go Partnerowi w celach związanych z Ligą Typerów,
 - f. zapoznały się i zaakceptowały Regulamin.
2. Z uczestnictwa w Lidze Typerów wyłączeni są:
 - a. pracownicy, współpracownicy i inne osoby powiązane z Partnerem lub Sportigio,
 - b. najbliżsi członkowie rodzin osób, o których mowa w pod lit. a powyżej.
3. Użytkownik biorący udział w Lidze Typerów zobowiązany jest zaakceptować postanowienia Polityki Prywatności Sportigio FanZone.
4. Udział w Lidze Typerów wymaga każdorazowo zalogowania się przez Użytkownika w Sportigio FanZone.
5. Partner zastrzega sobie prawo odmowy uczestniczenia Użytkownikowi, który nie spełnił warunków formalnych, o których mowa w niniejszym paragrafie.

§ 7.

[Formuła Ligi Typerów]

1. Liga Typerów trwa od dnia 20.11.2022 do dnia 18.12.2022, który jest dniem rozgrywania meczu finałowego Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej 2022 w Katarze.
2. Partner i Sportigio umożliwią Użytkownikom typowanie wyników meczów najpóźniej do godziny rozpoczęcia każdego spotkania, co najmniej jeden dzień przed daną rundą [1 mecz grupowy, 2 mecz grupowy, 3 mecz grupowy, 1/8 finału, ćwierćfinał, półfinał oraz finał].
3. Typowanie polega na wskazaniu wyniku danego meczu [wygrana, przegrana, remis], dokładnego wyniku danego meczu lub różnicy strzelonych goli.



4. Po każdej rundzie Partner przyzna Uczestnikowi punkty według poniższego schematu:

Prawidłowe wytypowanie zwycięzcy	1 punkt
Prawidłowe wytypowanie remisu	2 punkt
Prawidłowe wskazanie dokładnego wyniku meczu	5 punktów
Prawidłowe wskazanie różnicy strzelonych goli w meczu	2 punkty

§ 8.

[Nagrody w Lidze Typerów]

1. Fundatorem nagród dla zwycięzców Ligi Typerów jest Partner.
2. Partner przewiduje wręczenie następujących Nagród dla Zwycięzców:
 - a. dla Użytkownika, który w trakcie trwania Ligi Typerów zgromadził najwięcej punktów - [.....]
 - b. dla Użytkownika, który w trakcie trwania Ligi Typerów zgromadził drugą pod względem ilości liczbę punktów - [.....],
 - c. dla Użytkownika, który w trakcie trwania Ligi Typerów zgromadził trzecią pod względem ilości liczbę punktów - [.....]
3. Partner ogłosi Zwycięzców w terminie 2 dni roboczych od dnia rozegrania finałowego meczu Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej 2022 w Katarze poprzez umieszczenie odpowiedniej informacji w Sportigio FanZone, która będzie zawierać imiona i nazwiska oraz ilość zdobytych punktów Zwycięzców.
4. Partner lub Sportigio poinformuje Zwycięzców o wygranej poprzez wysłanie wiadomości na adres poczty elektronicznej podanej przy rejestracji w Sportigio FanZone.
5. Wręczenie Nagród Zwycięzcom nastąpi na Oficjalnej Gali z Okazji Zakończenia Ligi Typera, zorganizowanej w miejscu wybranym przez Partnera. W razie nieobecności na Gali, Zwycięzca będzie mógł odebrać przysługującą mu Nagrodę w siedzibie Partnera.
6. W przypadku Nagród rzeczowych Zwycięzcom nie przysługuje roszczenie o wypłatę równowartości otrzymanej Nagrody ani o wymianę Nagrody na jakąkolwiek inną rzecz.
7. Zwycięzca musi odebrać Nagrodę osobiście. Partner nie wyśle Nagrody pocztą.
8. Odbierając Nagrodę Zwycięzca zobowiązany jest potwierdzić jej odbiór własnoręcznym podpisem protokołu przekazania.

§ 9.

[Reklamacja – Liga Typerów]

1. W przypadku stwierdzenia naruszenia postanowień Regulaminu, w szczególności stwierdzenia, że Zwycięzcą jest osoba co do której zachodzą okoliczności wyłączone ją z udziału w Lidze Typerów, każdemu Użytkownikowi przysługuje prawo zgłoszenia reklamacji.
2. Reklamacja powinna zostać zgłoszona w terminie 14 dni od dnia ogłoszenia wyników zgodnie z § 4 ust. 2 Regulaminu.
3. Reklamacja może zostać wysłana na adres poczty elektronicznej Partnera [...], w tytule wiadomości wskazując, że dotyczy ona reklamacji, albo pocztą tradycyjną wysłaną na adres siedziby Partnera [...].



SPORTIGIO

4. Reklamacja powinna zawierać:
 - a. dane identyfikacyjne Użytkownika w postaci imienia, nazwiska, adresu poczty elektronicznej oraz nazwy konta w Sportigio FanZone, z zastrzeżeniem, że reklamacje anonimowe mogą nie być rozpatrzone,
 - b. dokładny opis i powód reklamacji.
5. Partner zastrzega sobie prawo wezwania, w określonym terminie nie krótszym niż 7 dni, Użytkownika składającego reklamację do jej uzupełnienia w przypadku stwierdzenia, że reklamacja posiada wszystkich informacji, o których mowa w ust. 4 powyżej lub nie ma innych informacji, które są niezbędne do jej rozstrzygnięcia.
6. Partner może żądać od każdego Użytkownika wszelkich informacji niezbędnych do rozpoznania wniesionej reklamacji.
7. Partner zobowiązany jest rozstrzygnąć reklamację w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania, chyba że zachodzi konieczność uzyskania informacji, o których mowa w ust. 5 lub 6 powyżej.
8. Postanowienia niniejszego paragrafu nie wyłączają prawa Użytkownika dochodzenia ewentualnych roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

§ 10.

[Ogólne postępowanie reklamacyjne]

1. Użytkownik może złożyć Sportigio reklamację, jeśli Sportigio FanZone lub jego poszczególne elementy bądź funkcjonalności działają niezgodnie z postanowieniami Regulaminu lub właściwymi przepisami prawa,
2. Reklamacja może być złożona:
 - a. tradycyjnie – w formie pisemnej na adres siedziby Sportigio albo
 - b. elektronicznie – w formie wiadomości elektronicznej wysłanej na adres poczty elektronicznej Sportigio: contact@sportigio.com
3. Sportigio rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania i poinformuje Użytkownika na piśmie o sposobie jej rozpatrzenia.
4. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że może skorzystać z pozasądowych mechanizmów rozstrzygania reklamacji i dochodzenia roszczeń, w tym w szczególności z mediacji lub arbitrażu. Na żądanie Użytkownika, Sportigio udzieli szczegółowych informacji w tym zakresie.

§ 11.

[Dane osobowe]

Zasady i sposoby przetwarzania danych osobowych Użytkowników na Sportigio FanZone określa odrębny dokument – Polityka Prywatności, którą Użytkownik może znaleźć pod tym [linkiem](#).

§ 18.

[Postanowienia końcowe]

1. Użytkownik nie może udostępniać swojego Konta FanZone osobom trzecim. W razie zmian danych osobowych zawartych w formularzu rejestracyjnym, Użytkownik zobowiązuje się do ich niezwłocznego zaktualizowania.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy prawa polskiego, w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta.



SPORTIGIO

3. Sądem właściwym dla rozpatrywania wszelkich sporów wynikających lub związanych z Sportigio FanZone będzie właściwy rzeczowo sąd powszechny w Warszawie.
4. Regulamin wchodzi w życie z chwilą ogłoszenia go na Sportigio FanZone. Sportigio zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Sportigio poinformuje Użytkowników o zmianach Regulaminu. Dokonane przez Sportigio zmiany nie mają zastosowania zamówień złożonych przed wprowadzeniem zmian.
5. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w niniejszym Regulaminie zasad i potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w konkursie.
6. Ostateczne decyzje w sprawie interpretacji Regulaminu oraz w pozostałych sprawach nieuregulowanych w Regulaminie a związanych z Ligą Typerów należą do Partnera i Sportigio.